

Fes una Targeteta



1. Plega-la per la meitat

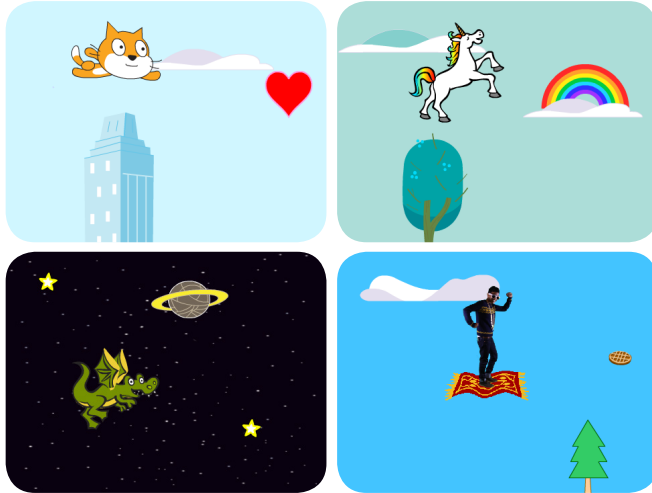


2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Targetetes Fes-lo volar



Escull qualsevol personatge i fes-lo volar!

Targetetes Fes-lo Volar

Utilitza les targetetes en aquest ordre:

- 1 Tria un Personatge
- 2 Comença a Volar
- 3 Canvia el Fons
- 4 Fes-ho interactiu
- 5 Núvols en Suspensió
- 6 Cors Voladors
- 7 Acumula Punts

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Tria un Personatge

Escull un personatge per a fer-lo volar.



Fes-lo Volar

1



Tria un Personatge

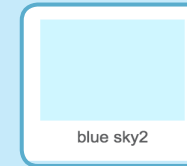
scratch.mit.edu/fly

PREPARA-HO

Nou fons:



Escull un fons.



Nou Personatge:



Tria un personatge de l'apartat **Volant**.



AFEGEIX AQUESTS BLOCS

quan la  es premi

vés al front

digues durant segons

Escriu què vols que digui el teu personatge.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



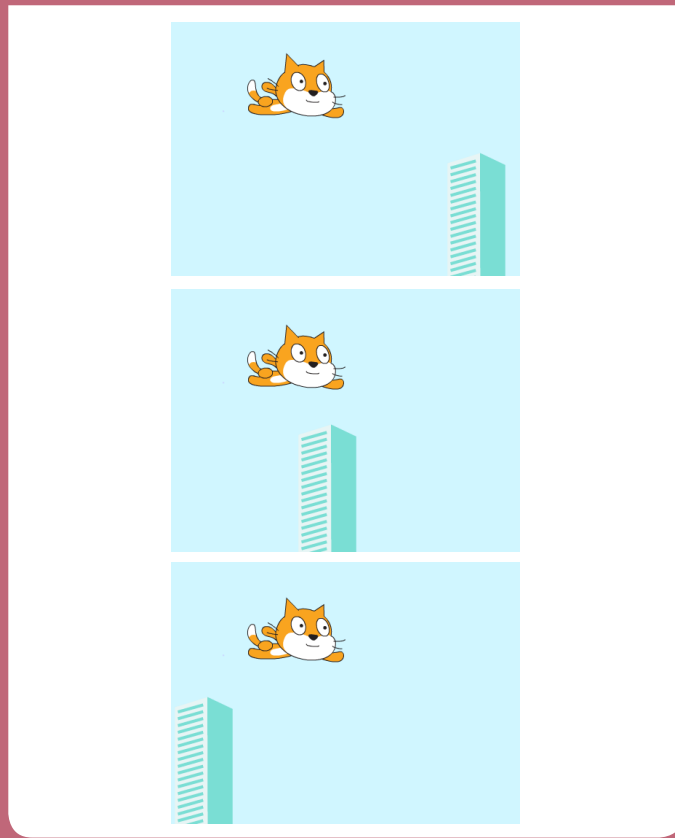
3. Retalla per la línia

Comença a Volar

Comença a Volar

scratch.mit.edu/fly

Mou l'Escenari per tal que sembli que el teu personatge està volant.



PREPARA-HO

Nou Personatge:



Tria el personatge que sobrevolaràs, com per exemple Edificis.



AFEGEIX AQUESTS BLOCS



quan la es premi

per sempre

assigna el valor 250 a x

repeteix 100 vegades

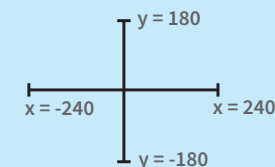
suma -5 a x

Comença pel cantó dret de l'escenari.

Escriu-hi un nombre negatiu per a desplaçar-te cap a l'esquerra.

AJUDA EXTRA

x és la posició horitzoantal a l'Escenari.



Fes-lo Volar

2

SCRATCH

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



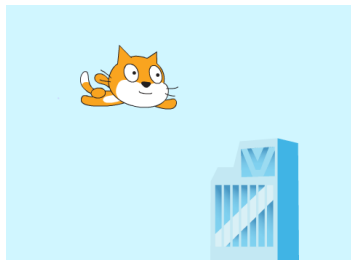
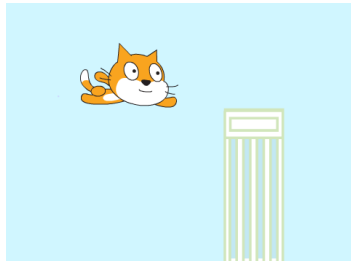
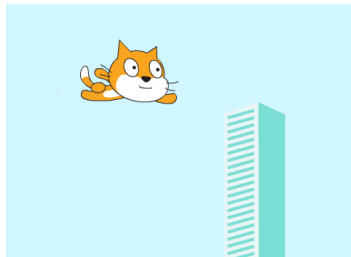
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Canvia el Fons

Afegeix varietat al teu Escenari.

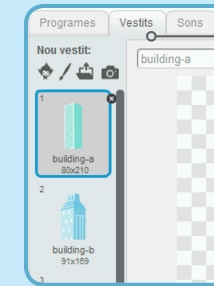
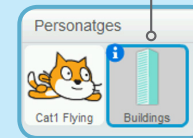


Canvia el Fons

scratch.mit.edu/fly

PREPARA-HO

Clica per a seleccionar **Buildings**.



Clica la pestanya **Vestits** per a veure els diferents vestits que té.

AFEGEIX AQUESTS BLOCS



Clica la pestanya **Programes**.

quan la bandera es premi

per sempre

assigna el valor 250 a x

següent vestit

repeteix 100 vegades

suma -5 a x

Afegeix aquest bloc per a canviar de vestits.

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes-lo Volar

3

SCRATCH

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



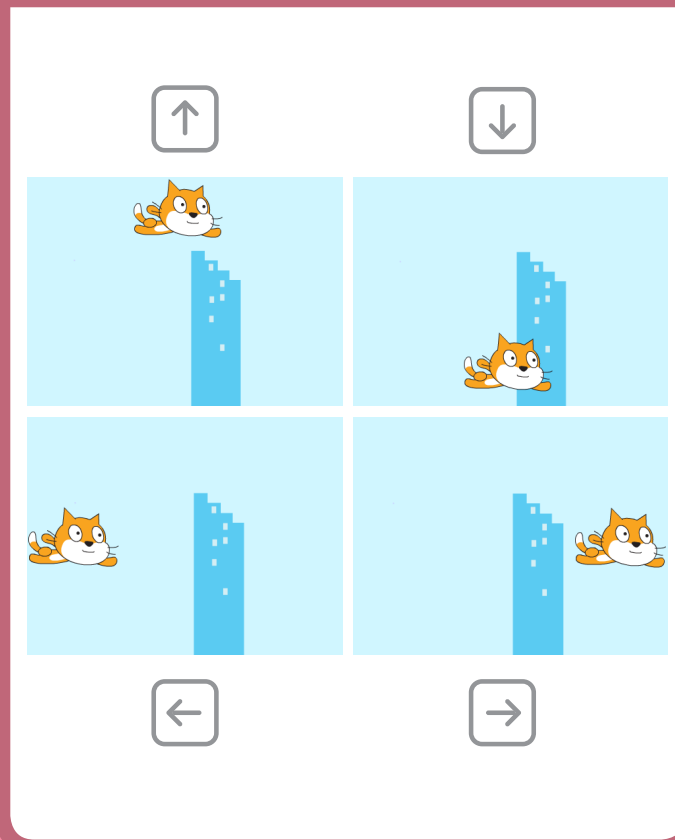
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Fes-ho Interactiu

Fes que el teu personatge es mogui quan premis una tecla.



Fes-lo Volar

4

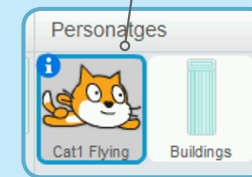


Fes-ho Interactiu

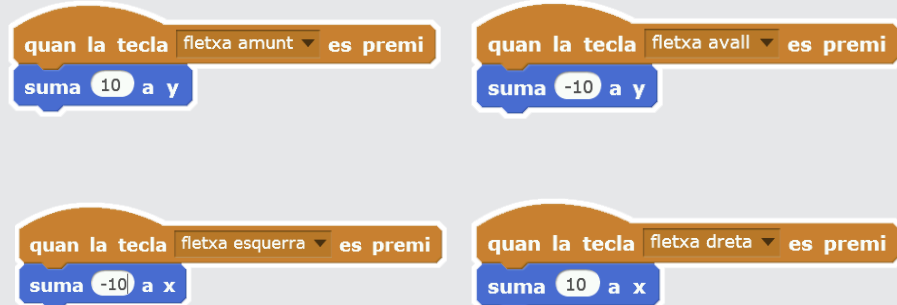
scratch.mit.edu/fly

PREPARA-HO

Clica per a seleccionar el teu personatge volador.



AFEGEIX AQUESTS BLOCS



PROVA-HO

Prem les telces de fletxes del teu teclat per a fer que el teu personatge es mogui.

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



2. Enganxa-ho per l'interior



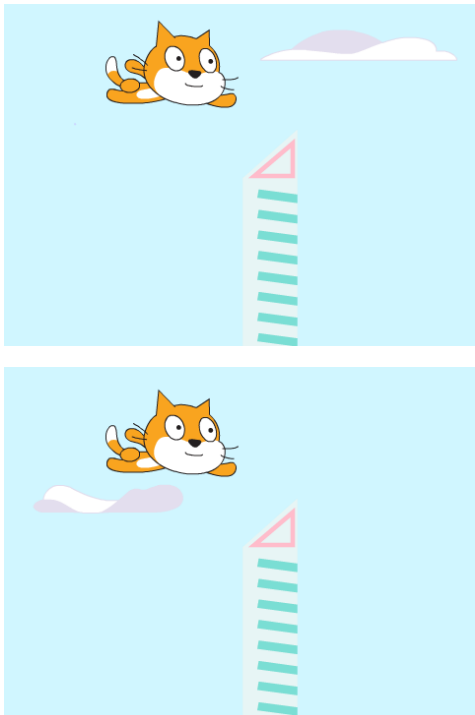
3. Retalla per la línia

Núvols en Suspensió

Núvols en Suspensió

scratch.mit.edu/fly

Fes núvols que quedin suspesos a l'aire!



PREPARA-HO

Nou Personatge:



Tria Núvols de la biblioteca.



AFEGEIX AQUESTS BLOCS

quan la es premi

per sempre

assigna el valor **nombre** a l'atzar entre **1** i **180** a **y**

assigna el valor **250** a **x**

següent vestit

repeteix **50** vegades

suma **-10** a **x**

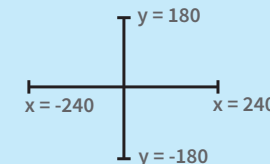
assigna el valor **nombre** a l'atzar entre **1** i **10**

Escriu 180 per a mantenir el núvol a la part superior.

Arrossega el bloc **nombre** a l'atzar en el bloc **assigna el valor a y**.

AJUDA EXTRA

y és la posició vertical a l'Escenari.



Fes-lo Volar

5

SCRATCH

Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



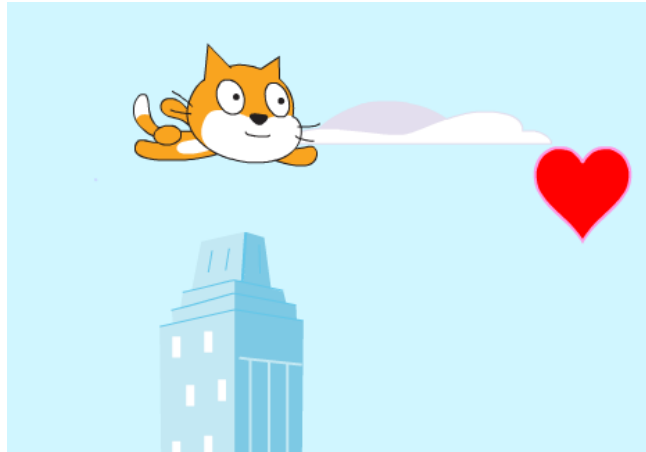
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Cors Voladors

Afegeix cors o altres objectes voladors a recollir.



Fes-lo Volar

6



Cors Voladors

scratch.mit.edu/fly

PREPARA-HO

Nou Personatge:



Tria un personatge, com per exemple un cor.



AFEGEIX AQUESTS BLOCS

vés a punter del ratolí

punter del ratolí

posició aleatòria

Escull la opció posició aleatòria del menú.

quan la bandera es premi

per sempre

vés a posició aleatòria

assigna el valor 250 a x

repeteix 32 vegades

suma -15 a x

PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.



Fes una Targeta



1. Plega-la per la meitat



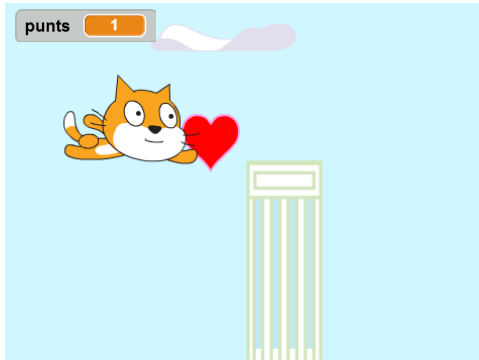
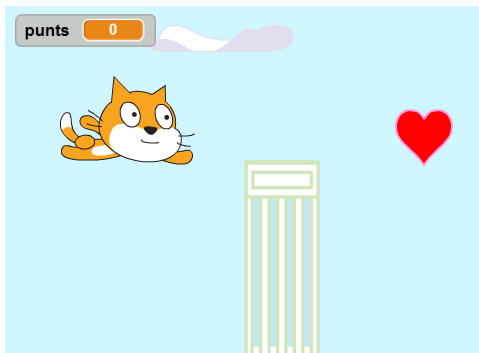
2. Enganxa-ho per l'interior



3. Retalla per la línia

Acumula Punts

Afegeix un punt cada vegada que toquis un cor o un altre objecte.




Acumula Punts

scratch.mit.edu/fly


PREPARA-HO

Tria Dades.

Clica el botó **Crea una Variable**.

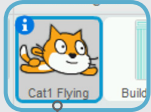


Anomena aquesta variable **punts** i clica **D'acord**.



AFEGEIX AQUESTS BLOCS

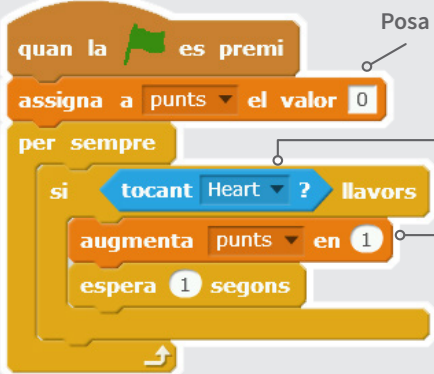
Tria el teu personatge volador.



Posa els punts a 0.

Escull Heart del menú.

Afegeix un punt.



PROVA-HO

Clica la bandera verda per a començar.

